Создать иерархию классов Person-Student-Teacher. В каждом классе должны быть свойства, а также виртуальная функция Print и переопределенная функция ToString(). Основная программа создает массив объектов Person или их наследников, после чего выдает его на экран. У каждого Teacher должен быть список Students, которыми он руководит, у каждого Student - Teacher, который им руководит.

Для классов Person-Student-Teacher реализовать и оттестировать ToString(), Equals().

Для классов Person-Student-Teacher реализовать статические методы RandomPerson, RandomStudent, RandomTeacher, которые возвращают случайного из некоторого статического массива.

С помощью is, as, GetType определить, сколько в массиве персон, студентов и преподавателей и перевести всех студентов на следующий курс.

Для классов Person-Student-Teacher реализовать глубокое клонирование, определив виртуальный метод Clone(). Клон должен возвращать точную копию по значению и типу. Проиллюстрировать Clone на примере контейнера персон - должны создаваться клоны объекты ровно тех типов, которые содержатся в исходном контейнере.